# **🧗 Celeste – Une ascension inoubliable**

Un platformer **2D indépendant** développé par **Extremely OK Games**,  
 né d’un prototype lors d’une game jam en août 2015,  
 et sorti officiellement en **janvier 2018** sur quasiment toutes les plateformes.

## **🌄 Le concept**

Vous incarnez **Madeline**, une jeune fille en proie à la **dépression**, qui décide de **gravir une montagne** pour dépasser ses peurs et ses démons intérieurs.

C’est donc un jeu de **plateforme 2D** à la fois **intense et intime**, qui vous propose un défi technique autant qu’un voyage émotionnel.

## **🎮 Le gameplay : simple, mais exigeant**

Côté contrôles, c’est du **"easy to learn, hard to master"** :

* **Saut**
* **Wall jump**
* **Dash**

Spoiler : d’autres mouvements viendront s’ajouter au fil de l’aventure.

Le jeu demande de **maîtriser parfaitement ces mécaniques**, car l’ascension sera rude. Il faudra **enchaîner les mouvements à la perfection**, et chaque écran devient un petit puzzle de dextérité.

## **🧠 Le game design, cœur du bijou**

C’est là que Celeste brille fort :

* Chaque **chapitre** a **son univers visuel et ses mécaniques propres**
* Chaque niveau propose des **chemins secrets**, des **puzzles de plateforme**, et les fameuses **fraises à collecter** (souvent très bien planquées)
* Les **cassettes cachées** débloquent une **version B-side** du chapitre : mêmes mécaniques, mais **niveau hardcore**
* Et pour les plus acharnés, il y a les **C-sides**… mais ça, c’est pour les tryharders. 😈

👉 Résultat : chaque écran est une mini-énigme de mouvement. On progresse à la fois par l’exploration et par la maîtrise.

## **💀 La difficulté : juste ce qu’il faut**

Celeste est **difficile**, mais **jamais injuste**. Il s’inscrit dans le genre **die & retry** : on rate, on apprend, on recommence — et on finit par passer.

Mais les devs ont eu la bonne idée d’inclure un **mode assistance ultra-flexible** :

* Ajoutez un dash
* Ralentissez le jeu
* Rendez-vous invincible si besoin  
   → Chacun adapte la difficulté **à son envie et à son niveau**. Un vrai exemple d’accessibilité bien pensée.

## **🎧 L’OST ? Une merveille**

Composée par **Lena Raine**, la bande-son de Celeste est tout simplement **magnifique** :

* Elle **colle à l’ambiance de chaque chapitre**
* Elle **porte l’émotion de l’histoire**
* Elle vous **motive à grimper encore plus haut**

Je l’écoute encore **en fond pour bosser**, tellement elle est marquante. Et les petits **sons d’interaction en jeu** sont tout aussi soignés.

## **🔁 Contenu et rejouabilité**

Celeste, ce n’est pas juste un jeu à finir une fois et basta. Le contenu est riche :

* Le jeu de base vous occupera **de nombreuses heures**
* Le **DLC "Farewell"** rajoute plusieurs niveaux hardcore et une conclusion à l’histoire
* Et surtout : **la communauté modding est ultra-active**

Grâce au mod **Everest**, vous pouvez :

* Télécharger **des centaines de chapitres créés par la communauté**
* Accéder à des **pépite** comme les parcours **Strawberry Jam** → Du contenu **quasi illimité**, **gratuit**, et souvent **de très haute qualité**.

## **🧾 Verdict final**

**Celeste**, c’est :

* Un platformer exigeant mais ultra fluide
* Une histoire personnelle et touchante
* Une direction artistique maîtrisée
* Une musique sublime
* Un contenu presque infini grâce à la commu

Et surtout, c’est un **jeu qui vous parle**, qui vous pousse à **vous dépasser**, et qui vous récompense toujours pour votre persévérance.

## **🧗‍♀️ À vous de grimper**

Si vous aimez les platformers, les défis, ou juste les beaux jeux, **vous devez jouer à Celeste**.

**Bonne ascension,  
 bon courage,  
 et Peace —  
 Mayouay**